

Knetseife

- 1 Speisestärke mit Duschgel oder Flüssigseife vermengen (Menge variiert)
- 2 etwas Babyöl oder Speiseöl hinzufügen
- 3 eine Prise Salz dazu
- 4 nach belieben Lebensmittelfarbe oder Lebensmittlglitzer hinzugeben



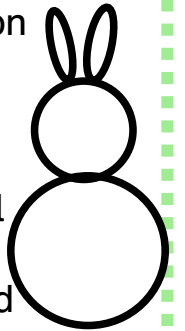
In einem Schraubglas aufbewahren, damit die Knetseife nicht austrocknet.

Osterhasengeschenk

Du brauchst:
eine Holzscheibe
Nägel
einen Hammer
Wolle
Stift



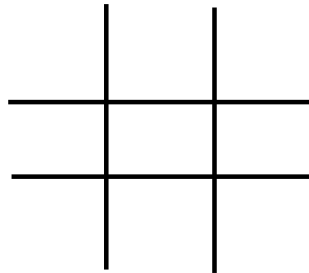
- 1 Zeichne dir ungefähr diese Form von einem Hasen mit einem Stift auf deine Holzscheibe auf.
- 2 Jetzt nimmst du Hammer und Nägel und hämmerst die Nägel an deiner Hasenlinie in einem kleinen Abstand rundherum ins Holz fest.
- 3 Du bindest deinen Faden Wolle mit einem Knoten an einem Nagel fest. Nun wickelst du den Faden wild um deine Nägel, bis dein Hase schön zu erkennen ist. Wenn du fertig bist, verknotest du die Wolle wieder.



Tipp:
Wenn du magst, kannst du auch mehrere Farben von Wolle nehmen.

Tic Tac Toe

- 1 Nimm eine Unterlage deiner Wahl (Pappe, Stoff) und zeichne folgende Linien mittig mit einem schwarzen Filzstift ein.



- 2 Jetzt fehlen nur noch die „Figuren“. Dazu kannst du Steine, Flaschendeckel, Kastanien oder anderes Material nehmen. Wichtig ist nur, dass du sie kennzeichnest. Insgesamt brauchst du 10 Spielfiguren, jeweils fünf in einer Farbe zum Beispiel.



Spielregeln:

Nacheinander setzen die Spieler ihre Spielfiguren. Wer zuerst drei Steine in einer Reihe (Zeile, Spalte, Diagonale) hat, hat gewonnen.

Vier gewinnt



- Du brauchst:
- eine Holzscheibe
 - 7 Holzspieße
 - 42 kleine Kugeln mit Löchern (oder 2x21 pro Farbe)
 - einen Bohrer
 - Heißklebepistole

- 1 In die Holzscheibe werden sieben Löcher in etwa der Dicke der Stäbe nebeneinander gebohrt. Der Abstand sollte eine Kugel breit sein.
- 2 In die Löcher wird nun Heißkleber gegeben und die sieben Holzspieße werden in je ein Loch gesteckt.
- 3 Falls deine Kugeln noch keine Farbe haben, male je 21 Kugeln in der einen Farbe und die anderen 21 Kugeln in einer anderen Farbe an und lass diese trocknen.



Spielregeln:

Nacheinander setzen die Spieler ihre Kugeln beliebig auf die Stäbe. Wer zuerst vier Kugeln oder mehr in einer Reihe (waagrecht, senkrecht, diagonal) hat, hat gewonnen.